

Utilisation dans les écoles

Après la semaine sportive

Pour garantir l'utilisation du jeu après le duel intercommunal Coop, il est essentiel que le service ou la personne responsable reste en contact étroit avec les établissements scolaires sis sur le territoire communal et coordonne l'emploi du jeu avec ceux-ci. Nous vous proposons ci-après quelques idées pour intégrer le jeu dans les écoles.

L'école bouge

Les classes ou l'école au complet s'inscrivent à L'école bouge et se servent du jeu pour tout ou partie de leur séquence d'activité quotidienne. Les élèves peuvent aussi élaborer leurs propres questions en rapport avec l'alimentation et l'activité physique ou inventer des exercices à réaliser. Toutes les variantes sont possibles!

L'école bouge (www.ecolebouge.ch) est un programme lancé par l'Office fédéral du sport (OFSP) pour promouvoir l'activité physique dans les écoles à l'échelon du pays. La participation est gratuite, et les idées d'activités sont faciles à mettre en pratique et demandent peu de préparation. Chaque année, plus de 2500 classes se lancent dans l'aventure; la durée de participation moyenne est de neuf mois. Les inscriptions se font sur le site www.ecolebouge.ch.

Journée sportive

Le jeu peut être utilisé lors des journées sportives, que ce soit comme élément à part entière ou comme activité annexe. Il offre des possibilités attrayantes aux écoles pour faire bouger les élèves sans demander beaucoup d'organisation.

Semaines thématiques

Lors de semaines thématiques sur l'alimentation, l'activité physique et la santé, le jeu constitue un complément idéal pour mettre du mouvement dans l'enseignement et motiver les enfants. Les thèmes de l'alimentation et de l'activité physique sont mis en pratique de manière ludique.

Camps de classe ou de sport

Le jeu peut être utilisé sur pratiquement tous les terrains et par n'importe quel temps. C'est une activité attrayante pour s'amuser tout en apprenant une foule de choses.

Enseignement ordinaire

Le jeu permet une approche pratique des thèmes de l'alimentation, de l'activité physique et de la santé en classe.

Leçons d'éducation physique

Le «Schtifti Powergame» constitue une excellente solution pour mettre du piment dans les cours d'éducation physique; il peut être réalisé avec un nombre variable d'élèves et dure 45 minutes environ, soit l'équivalent d'une période.

Perfectionnement des enseignants

Le jeu est également amusant et riche en enseignements pour les adultes. Il peut être utilisé par exemple dans le cadre d'un perfectionnement dans le domaine de l'alimentation, de l'activité physique et de la santé, mais aussi pour introduire du mouvement dans d'autres thèmes.

Perspectives

L'école bouge: année scolaire 2009/2010

En 2009/2010, L'école bouge proposera à nouveau des idées pratiques et passionnantes pour intégrer l'activité physique dans le quotidien des établissements scolaires. Les classes et les écoles participantes auront cinq modules à choix, avec le matériel correspondant. Un nouveau module sera axé sur la corde à sauter. Au menu, des exercices variés et adaptés aux différents degrés pour consolider les os, entretenir la souplesse, renforcer les muscles et améliorer l'endurance et l'adresse. De quoi faire le plein d'idées pour bouger à l'école!

>> Informations et inscription dès le 15 mai 2009 sous: www.ecolebouge.ch



La Suisse bouge: duel intercommunal Coop 2010

L'aventure continue! La Suisse bouge invite votre commune à relever le défi en 2010 également pour que la grande fête de l'activité physique fasse à nouveau vibrer le pays dans une ambiance conviviale du 5 au 12 mai! En optant pour une nouvelle participation, vous inscrirez durablement le mouvement au programme dans votre commune. Dans le cadre des activités proposées en relation avec le duel intercommunal Coop, la population aura l'occasion de découvrir l'activité physique et l'alimentation sous un autre angle en se laissant porter par l'enthousiasme ambiant.

>> Informations et inscriptions dès l'été 2009 sous www.lasuissebouge.ch

