

Das Schtifti Powergame in der Schule

Wie setzen Sie das Spiel nach dem Coop Gemeinde-Duell ein?

Wir empfehlen, dass die Stelle oder die Person, welche das Game verwaltet, einen engen Kontakt zu den Schulen der Gemeinde pflegt und gemeinsam die Verwendung des Games koordiniert. Im Folgenden werden verschiedene Einsatzmöglichkeiten des Schtifti Powergames für Schulen vorgestellt.

schule.bewegt

Melden Sie Ihre Schulklasse oder die ganze Schule bei schule.bewegt an und gestalten Sie die täglichen Sport- und Bewegungssequenzen oder einen Teil davon mit dem Schtifti Powergame. Schülerinnen und Schüler können beispielsweise auch eigene Quizfragen im Bereich Ernährung und Bewegung oder passende Bewegungsaufgaben entwerfen. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

schule.bewegt (www.schulebewegt.ch) ist das Bewegungsförderungsprogramm des Bundesamts für Sport BAS-PO für Schulklassen der ganzen Schweiz. Die Teilnahme ist kostenlos und die Bewegungsideen sind direkt und einfach umsetzbar. Über 2500 Schulklassen bewegen sich durchschnittlich 9 Monate des Jahres mit schule.bewegt. Die Anmeldung einzelner Schulklassen oder der ganzen Schule erfolgt via www.schulebewegt.ch.

Sporttag

Das Schtifti Powergame eignet sich auch für den Einsatz an Sporttagen, sei es als voll integriertes Element oder im Rahmenprogramm. Es bietet eine attraktive Bewegungsmöglichkeit mit geringem organisatorischem Aufwand für die Schule.

Projektwoche

In Projektwochen zu den Themen Bewegung, Ernährung und Gesundheit ist das Schtifti Powergame eine ideale Ergänzung, um den Unterricht bewegt und motivierend zu gestalten. Die Themen Ernährung und Bewegung werden im Spiel erleb- und damit auch erfahrbar.

Klassen- oder Sportlager

Das Schtifti Powergame kann bei jeder Witterung auf fast allen Unterlagen gespielt werden. In Lagern bietet das Spiel eine sinnvolle und witzige Unterhaltungsmöglichkeit.

Ordentlicher Unterricht

Werden die Themen Bewegung, Ernährung und Gesundheit im Unterricht behandelt, ermöglicht das Schtifti Powergame einen praxisorientierten Unterricht.

Sportunterricht

Ein Spieldurchgang des Schtifti Powergames dauert ca. 45 Minuten. Die Anzahl Spieler/innen kann variabel sein – ideal für die etwas andere gelungene Sportlektion.

Lehrerfortbildung

Auch für Erwachsene ist das Spiel witzig und lehrreich. Das Powergame eignet sich bestens für thematische Lehrerfortbildungen zu Bewegung, Ernährung und Gesundheit, aber auch als bewegter Input bei anderen Themen.

Ausblick

schule.bewegt – Schuljahr 2009/2010

schule.bewegt bietet wiederum praktische Anleitungen und spannende Ideen zur Umsetzung der täglichen Bewegung in der Schule. Fünf Module und dazu passendes Bewegungsmaterial werden stehen den teilnehmenden Schulen und Schulklassen zur Verfügung. Neu wurde durch das schule.bewegt-Team das Modul «Seil total» entwickelt. Bei diesem Modul dreht sich alles um das Seil. Vielfältige Bewegungsaufgaben zu den Bereichen «Knochen stärken», «Beweglichkeit erhalten», «Geschicklichkeit verbessern», «Muskeln kräftigen», «HerzKreislauf anregen» wurden stufengerecht zusammengestellt und animieren für die Umsetzung in der Schule.

>> Informationen und Anmeldung fürs neue Schuljahr ab 15. Mai 2009 unter www.schulebewegt.ch



schweiz.bewegt – Coop Gemeinde Duell 2010

Das Duell geht weiter! schweiz.bewegt lädt Ihre Gemeinde ein zur Teilnahme, damit auch 2010 schweizweit vom 5. – 12. Mai das grosse Bewegungs- und Volksfest statt finden kann.

Mit der erneuten Teilnahme bei schweiz.bewegt werden Sie in Ihrer Gemeinde nachhaltig für mehr Bewegung sorgen. Im Rahmen der Anlässe rund um das Coop Gemeinde Duell werden so Ihrer Bevölkerung Gelegenheiten geboten, Neues im Bereich Bewegung und Ernährung auszuprobieren und sich für ein Angebot zu begeistern.

>> Informationen und Anmeldung für 2010 ab Sommer 2009 unter www.schweizbewegt.ch

